

## 心智圖比賽活動辦法

### 1. 宗旨：

- (1) 培養學生心智圖繪製技巧與分析歸納之能力。
- (2) 提升學生創造力與整合表達溝通之學習能力。

### 2. 參賽對象：高一、二同學

### 3. 收件日期：109年12月14日至109年12月18日

### 4. 比賽方式：

- (1) 以單一「文章」、「書籍」、「概念(事件、知識..等)」主題繪製。
- (2) 作品需具備：關鍵字、顏色
- (3) 須手繪於作品單或電腦繪製後列印圖檔並自行浮貼於作品單
- (4) 由各班導師推薦優秀作品(參賽作品數量不限)送至圖書館。
- (5) 每篇作品需為單一作者，不接受聯名投稿。

### 5. 獎勵方式：比賽依年級評分，評審評比分為特優、優等、甲等三種等第，由圖書館頒發獎狀乙張，並依本校「校內各項比賽敘獎辦法」敘獎。

### 6. 評分要點及方式：

- (1) 連結數量、繪製技巧 40%
- (2) 整體度：對主題全貌客觀思考 30%
- (3) 聯想度：圍繞核心，不偏離主題 30%

### 7. 注意事項：

- (1) 參賽作品須為原創，如有抄襲、侵犯智慧財產權，一律取消受獎資格。
- (2) 作品將以掃描留存，並將優勝作品公開張貼於校內及圖書館網站



班級：	姓名	座號	繪製主題
導師簽名			

班級：                    座號：                    姓名：                    主題：

\_\_\_\_\_學年度聖功女中圖書館心智圖比賽作品單

編號：                    (由圖書館填寫)